Requisitos Funcionais

* **Funcionais**: registar novo cliente (utilizador), validar cliente, inserir/remover/alterar produto, criar/configurar/publicar leilão, licitar leilão público, efetuar venda e fechar leilão, consultar licitações dos seus leilões

Requisitos Não-Funcionais

* **Usabilidade**: correr uma plataforma gráfica via browser, incluir tutorial sobre funcionamento do website
* **Fiabilidade**: o sistema deve ser especialmente robusto no mecanismo de licitação, em especial nos tempos das licitações
* **Desempenho**: a resposta do sistema a licitações deve ser rápida independentemente do número de clientes online a licitar sobre leilões públicos
* **Suporte**: possível de incluir diferentes tipos de leilão via ficheiros de configuração sem necessitar de recompilar sistema. O sistema deve ser desenhado de forma a mudar-se a linguagem facilmente (por exemplo, de inglês para português)

Glossário

* Cliente – Indivíduo que pretende registar-se ou já está registado no leilão para adquirir ou vender artigos
* Artigo (Produto/Serviço/Artigo Composto) – Produto que o vendedor coloca à venda no leilão e que o cliente pode fazer uma licitação para comprá-lo
* Leilão (Em preparação/Publicado/Fechado/Arquivado) – Software de negócio usado para compra e venda de um ou vários artigos
* Licitação – Oferta de uma quantia para a aquisição de um determinado artigo
* Pagamento – Entrega da quantia licitada pelo comprador que venceu o leilão, ao vendedor que publicitou o leilão
* Comprador/Comprador final – Cliente que está interessado em comprar um artigo
* Vendedor – Cliente que está interessado em vender um determinado artigo
* Venda Real – Entrega do artigo leiloado ao comprador após o pagamento do mesmo

Modelo de caso de uso

**Gerir leilão -> Caso de uso relevante**

**Ator Primário**: Vendedor

**Interessados e Interesses**:

* Vendedor: pretende que o leilão decorra sem problemas, que a lista de licitações seja mantida num estado coerente, que no fim do prazo o sistema selecione o comprador com a melhor licitação e que ambas as partes possam comunicar para a venda real do artigo.
* Compradores: que o sistema seja capaz de ordenar as licitações pela ordem temporal correta. O comprador final também pretende poder comunicar com o vendedor para a execução da venda real do artigo.
* A companhia: quer que cada leilão possa terminar corretamente, quer os seus

utilizadores satisfeitos, quer receber a comissão da venda, quer que sejam preenchidos os formulários de reputação e outras informações que informem sobre detalhes do leilão.

**Pré-condições**: o leilão deve ter sido criado corretamente.

**Garantias de Sucesso**: o leilão é fechado, a informação relevante é armazenada, o histórico dos utilizadores é atualizado.

**Cenário Principal**:

1. O vendedor seleciona o leilão de entre os seus leilões criados.
2. O vendedor seleciona uma data de fim de leilão e indica a licitação inicial.
3. O vendedor publicita o leilão
4. Um comprador efetua uma licitação
5. O sistema valida o vendedor e a licitação, adicionando-a à lista de licitações e atualizando o estado do leilão
6. O sistema repete os passos 4-5 enquanto não se chega ao fim do leilão.
7. O sistema fecha o leilão impedindo mais licitações.
8. O sistema atualiza o estado do leilão, deixando-o como fechado.
9. O sistema informa o vendedor da licitação final e envia os dados necessários do
10. comprador final.
11. O sistema informa o comprador final do seu sucesso, e envia os dados necessários do vendedor.
12. O sistema pede às partes que preencham o formulário com a informação necessária à reputação da outra parte. Este pedido tem de ter em conta que a venda real poderá demorar várias semanas.
13. O sistema atualiza o estado do leilão, deixando-o como arquivado.

**Extensões**: ­

5a. O vendedor tem por preencher vários formulários sobre leilões ainda não arquivados e ocorridos para lá do tempo admissível. Neste caso, o sistema informa que terá de os preencher antes de aceitar mais licitações.

5b. A licitação é menor que a última licitação. O sistema informa que o leilão foi já atualizado e que a licitação deve ser aumentada em conformidade.

10a. O tempo de preenchimento dos formulários passou de prazo. O sistema deve informar tanto o vendedor como o comprador final que devem concluir este passo, casos contrários poderão ter limitações no uso de certas funcionalidades do sistema (referir quais).

**Criar Leilão -> Caso de uso relevante**

**Ator Primário**: Vendedor

**Interessados e Interesses**:

* Vendedor: pretende que o leilão decorra sem problemas, para isso tem de criar um leilão com uma data de início e uma data final, com a permissão de licitações, criação de formulários de reputação.
* Compradores: Que haja um leilão ativo ou vista de estar ativo, de modo adquirir um artigo do seu interesse.
* A companhia: Quer que haja leilão para ter utilizadores interessados e receber comissão.

**Pré-condições**: Deve haver um vendedor válido.

**Garantias de Sucesso**: O leilão é criado com sucesso e a informação relevante é armazenada.

**Cenário Principal**:

1. O vendedor cria um leilão, com um determinado título.
2. O vendedor insere a categoria a que o artigo pertence.
3. O vendedor insere a condição do artigo.
4. O vendedor insere a quantidade de artigos.
5. O vendedor insere as fotos do artigo
6. O vendedor insere os detalhes do artigo.
7. O vendedor insere uma breve descrição do artigo
8. O vendedor define a duração do leilão.
9. O vendedor insere o valor inicial
10. O vendedor insere os métodos de pagamentos disponíveis.
11. O vendedor insere os métodos de envio do artigo.

Extensões

* 6a. O vendedor tem de inserir detalhes do artigo como a marca, cor e tipo de material para o comprador ter noção do que esta a licitar. O sistema apresenta os detalhes ao comprador.
* 8a. Ao criar um leilão, o vendedor deve definir o período de licitação, definindo a data de início e a data final do leilão. O sistema é responsável por apresentar o tempo do leilão.

**Licitar em Leilão -> Caso de uso pequeno**

**Ator Primário**: Comprador

**Interessados e Interesses**:

* Vendedor: Pretende que o comprador licite no seu leitão.
* Compradores: Pretende licitar para comprar artigo

**Pré-condições**: Deve haver um leilão.

**Garantias de Sucesso**: O comprador consegue licitar.

**Cenário Principal**:

1. O comprador licita no leilão.
2. O leilão recebe a licitação

Extensão

* 1a. Depois de licitar, novo mínimo de valor a licitar no leilão é atualizado no sistema.

Formulários de Reputação **-> Caso de uso pequeno**

**Ator Primário**: Intervenientes na compra e venda.

**Interessados e Interesses**:

* Vendedor: Preencher o formulário de reputação do comprador.
* Compradores: Preencher o formulário de reputação do vendedor.

**Pré-condições**: Leilão finalizado.

**Garantias de Sucesso**: O comprador e vendedor conseguem finalizar o preenchimento do formulário.

**Cenário Principal**:

1. O comprador preenche o formulário de reputação sobre o vendedor.
2. O vendedor preenche o formulário de reputação sobre o comprador.

Extensão

* 1a. O comprador preenche o formulário 7 dias após a finalização do leilão.
  1. 7 dias é tempo default, podendo ser alterado.
  2. Tempo do “comprador” corresponde ao período até receber o artigo.
* 2a. O vendedor preenche o formulário 2 dias após a finalização do leilão.
  1. 2 dias é o tempo default, podendo ser alterado.
  2. Tempo do “vendedor” corresponde ao período até receber o pagamento.

Criar User **-> Caso de uso pequeno**

**Ator Primário**: Interessados no sistema.

**Interessados e Interesses**:

* Vendedor: Leiloar artigo mediante registo.
* Compradores: Licitar artigo mediante registo.

**Pré-condições**: Haver sistema

**Garantias de Sucesso**: Os Interessados no sistema conseguem criar um user.

**Cenário Principal**:

1. O interessado consegue criar user.

**Extensão:**

* 1a. O interessado tem de inserir detalhes como nome e password para criar conta

Iniciar Sessão **-> Caso de uso pequeno**

**Ator Primário**: Utilizador.

**Interessados e Interesses**:

* Utilizador: Iniciar sessão.

**Pré-condições**: Estar registado.

**Garantias de Sucesso**: O utilizador consegue iniciar sessão.

**Cenário Principal**:

1. O utilizador insere os seus dados para criar sessão no sistema.

Extensão:

* 1a. Sistema avisa caso os dados de início de sessão estejam incorretos.

**DIAGRAMA DE SEQUÊNCIA**

**Falta**

* Podemos querer adicionar casos de usos relevantes´
* Modelo de domínio
* Diagrama de classes
* Diagrama de colaboração para cada uma das operações de sistema que considere mais importantes
* Diagrama de Sequência para cada uma das operações de sistema que considere mais importantes
* Este relatório deverá conter na capa a identificação dos elementos do grupo, seguido por um índice e uma introdução que descreve e esclarece a vossa interpretação do projeto e um resumo das decisões tomadas durante a sua resolução.